

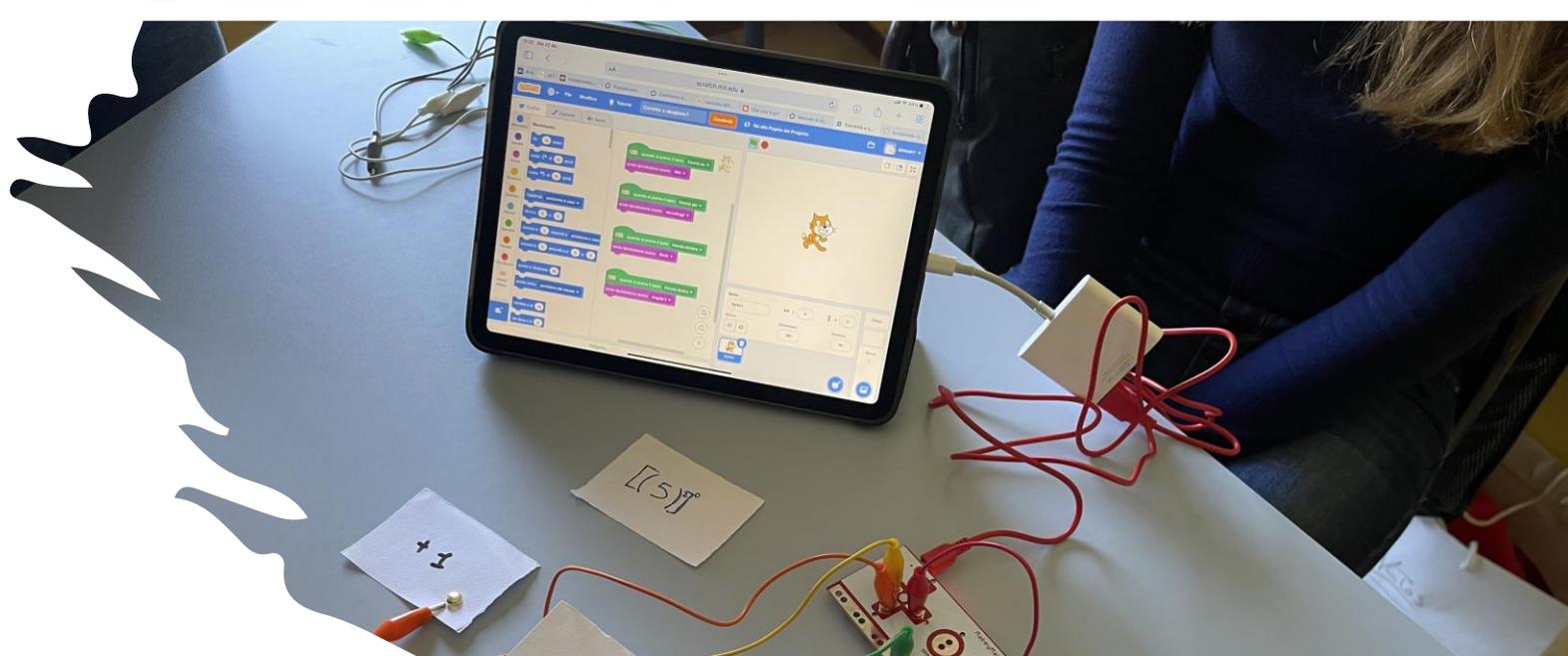
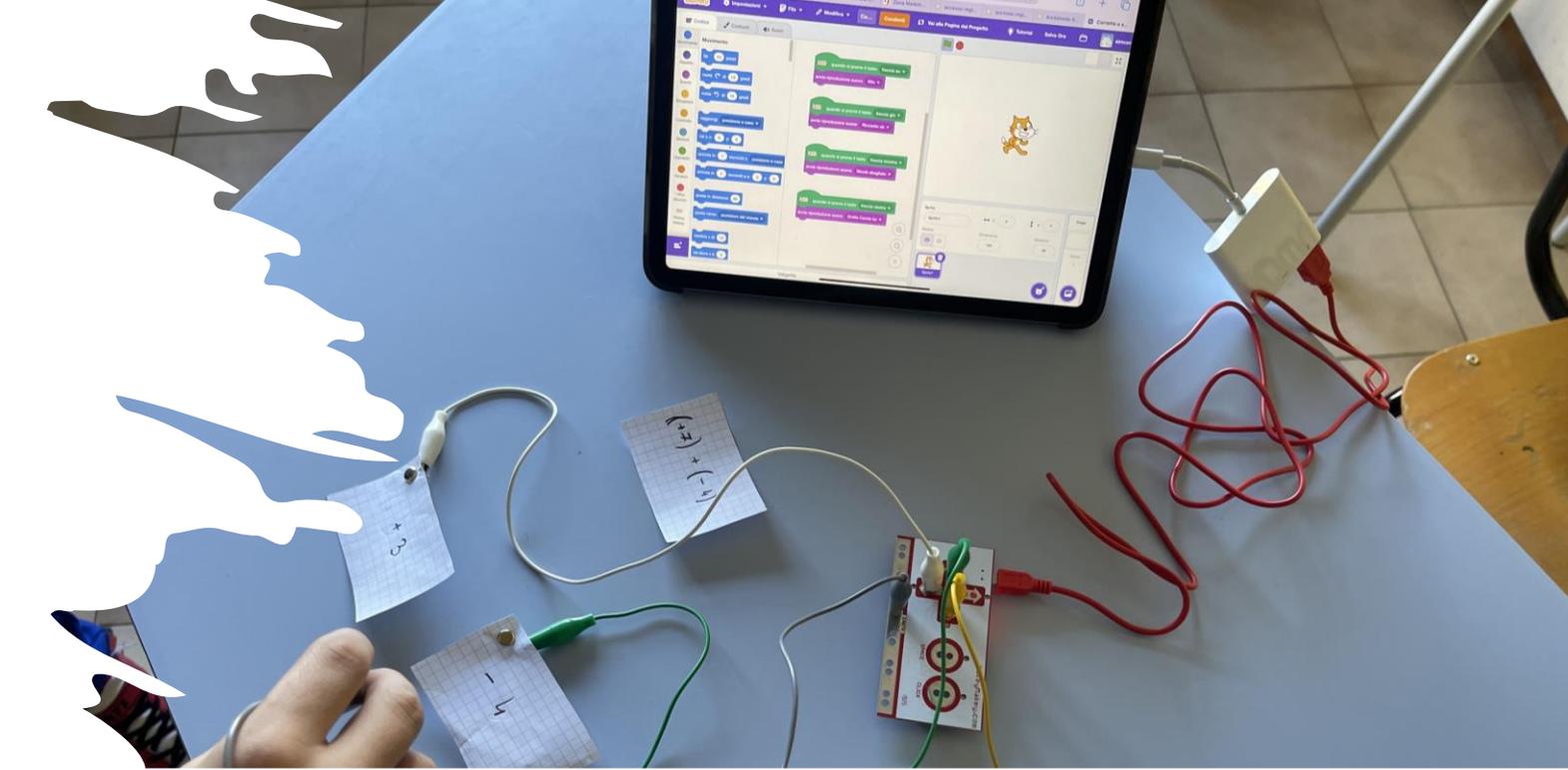
I.C. Lombardo Radice
Caltanissetta

Scuola secondaria di I grado
«Rosso di San Secondo»

Report dei lavori

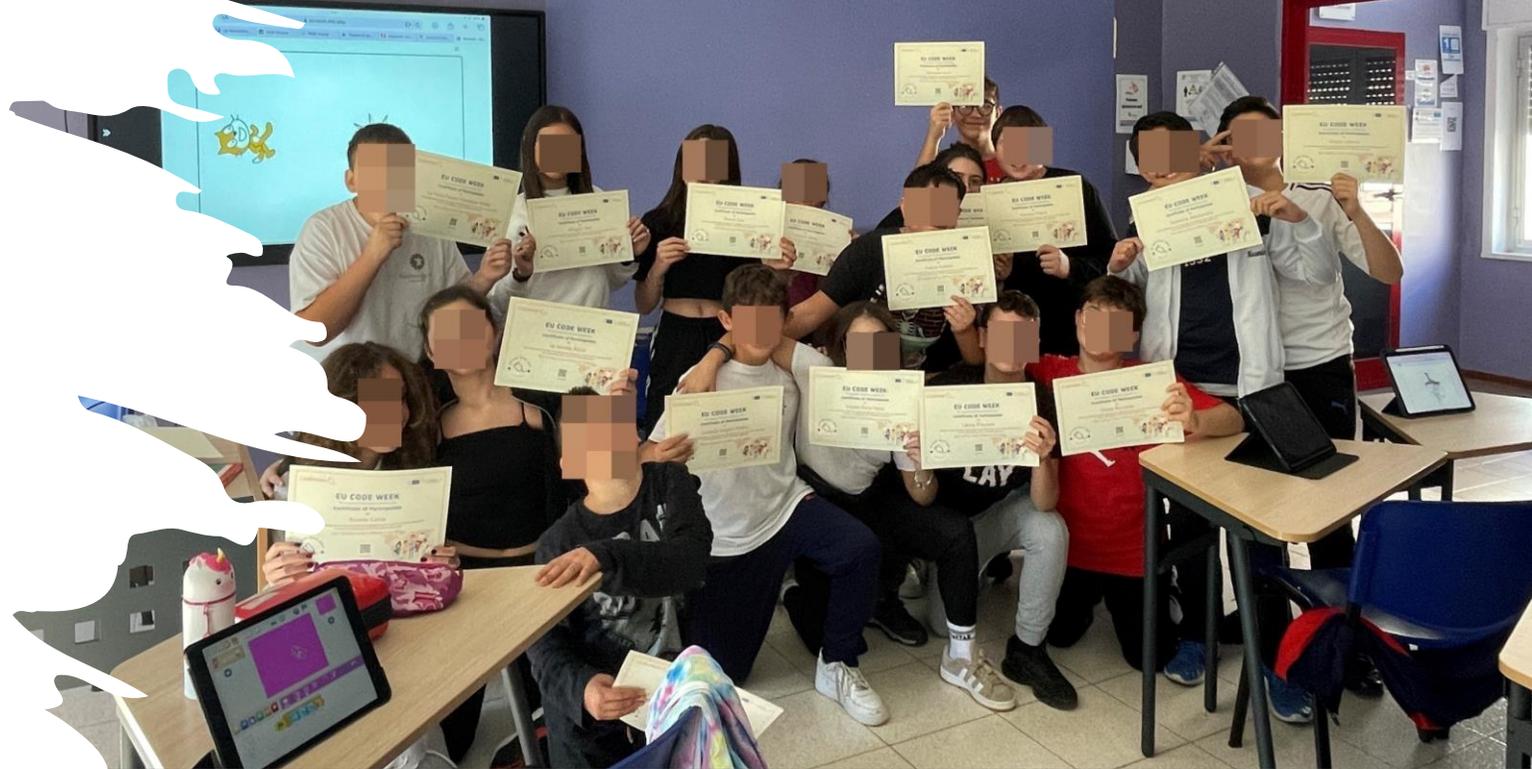
Classe 3A

Realizzazione di un quiz matematico con l'utilizzo della scheda di programmazione Makey Makey e Scratch.



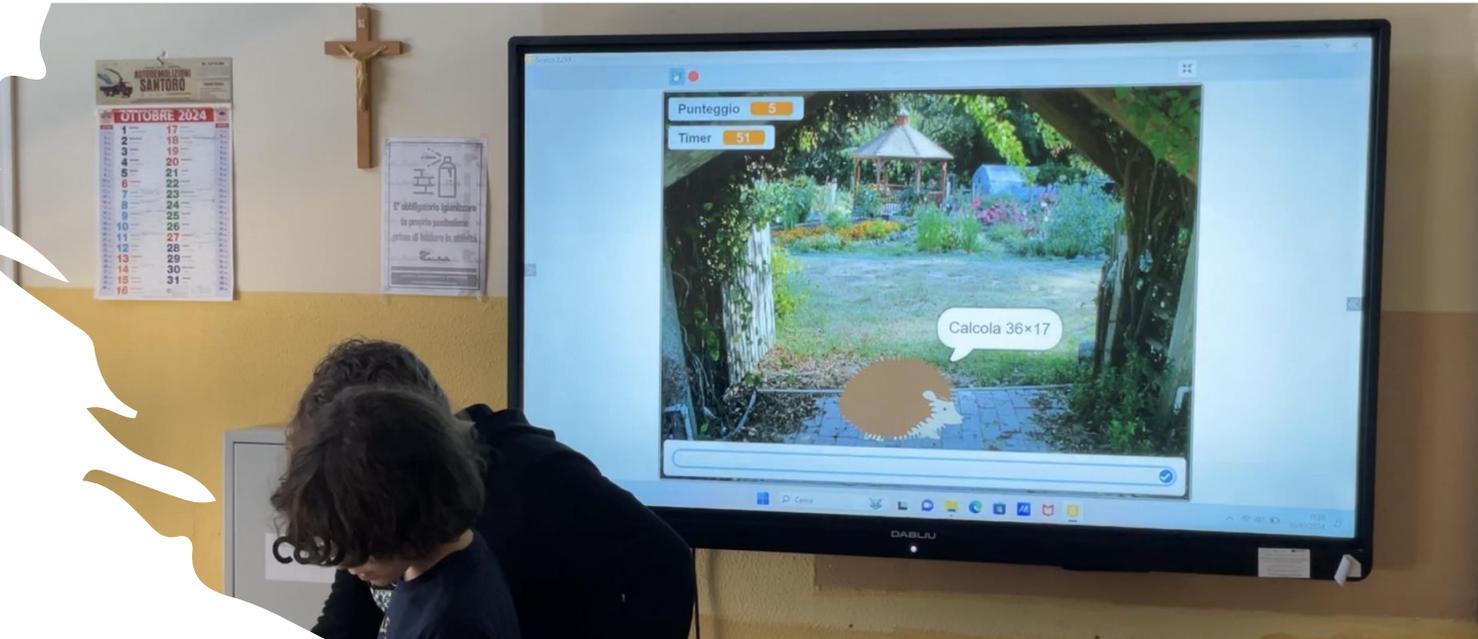
Classe 2H

Dopo aver svolto alcune attività di coding "Carta e Penna" per presentare agli alunni il modo corretto di dare e ricevere i comandi usando il linguaggio computazionale, la classe è stata guidata nell'utilizzare scratch per fare geometria, ovvero per costruire dei poligoni partendo dalle caratteristiche geometriche (ampiezza angoli, numero lati, ecc.).



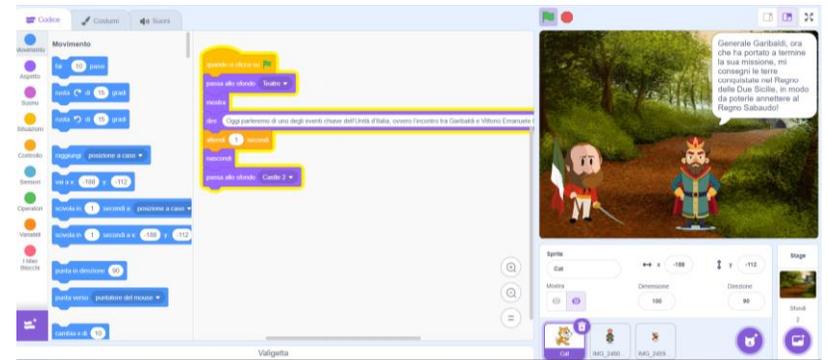
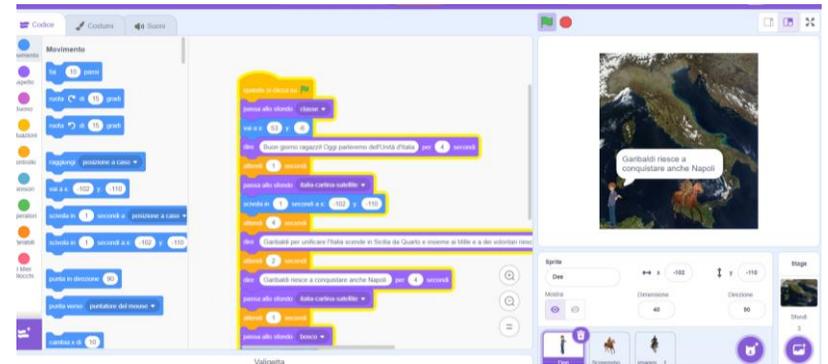
Classe 1B

Gli alunni hanno creato un quiz sulle quattro operazioni usando il codice a blocchi della piattaforma scratch. Per rendere il quiz più entusiasmante, i ragazzi hanno aggiunto sia il timer che il punteggio. Il punteggio aumenta se la risposta è corretta o, viceversa, diminuisce se la risposta è errata, mentre il timer diminuisce fino ad arrivare a 0 e bloccare il quiz. Infine, per tutta la durata del gioco, come sottofondo, è stata inserita una canzoncina interpretata da uno degli alunni.



Classe 3B

Avendo studiato in questi giorni l'Unità d'Italia, gli alunni della classe 3B, in assetto collaborativo, hanno pensato di raccontare sulla piattaforma di coding scratch l'incontro a Teano tra il Re Vittorio Emanuele II e Giuseppe Garibaldi.



Classe 1G

In occasione della settimana del coding la 1G ha partecipato eseguendo e risolvendo gli esercizi di programmazione a blocchi su code.org a tema Star Wars. Gli alunni hanno lavorato in coppie e, dopo una breve spiegazione sul funzionamento della piattaforma, si sono mossi autonomamente con grande entusiasmo.

