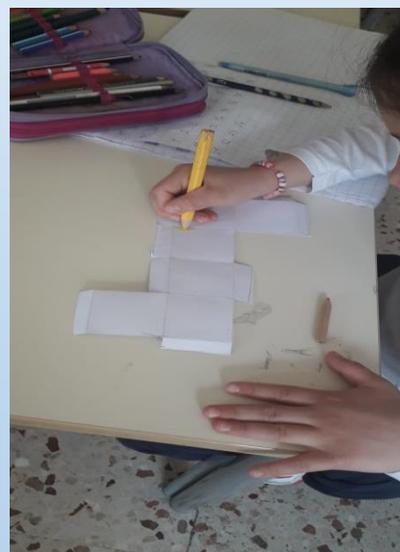
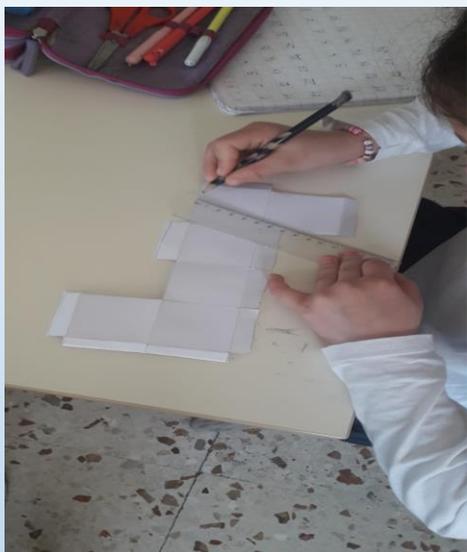


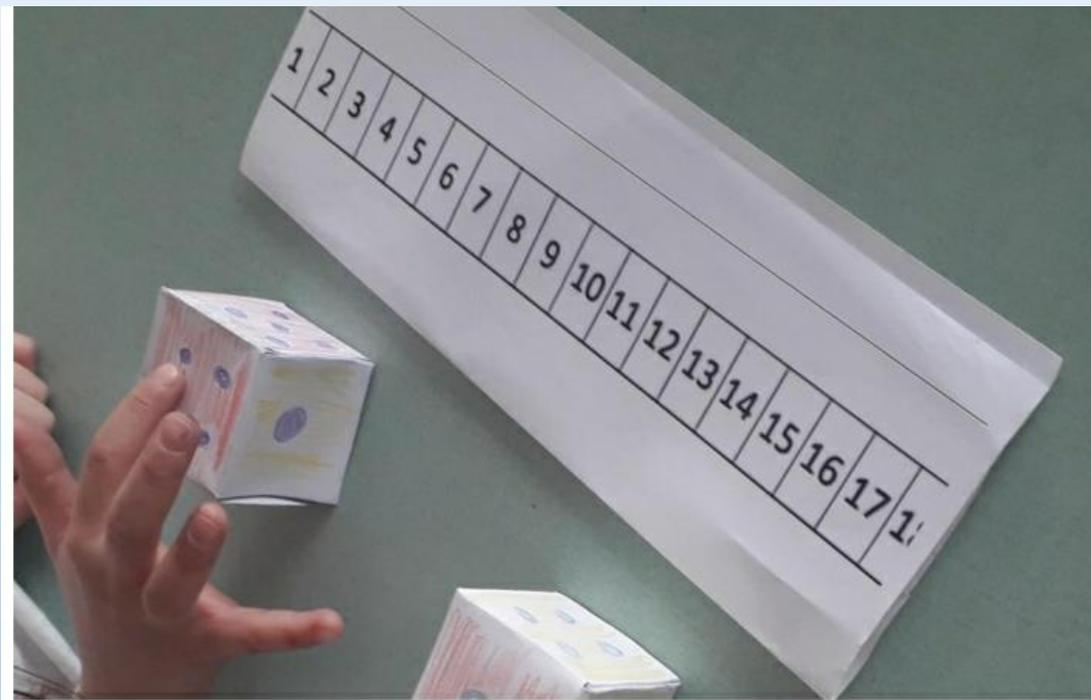
*Noi alunni delle classi prime abbiamo scelto dei giochi ,
educativi che, unendo il divertimento all' apprendimento,
promuovono lo sviluppo delle capacità intellettive e riflessive,
manuali e creative stimolando al confronto con gli altri e allo
sviluppo dello spirito critico.*



Ogni alunno osserva come è formato un cubo esteso su un piano, lo disegna con il righello secondo delle misure e lo costruisce per poi utilizzarlo nel gioco.



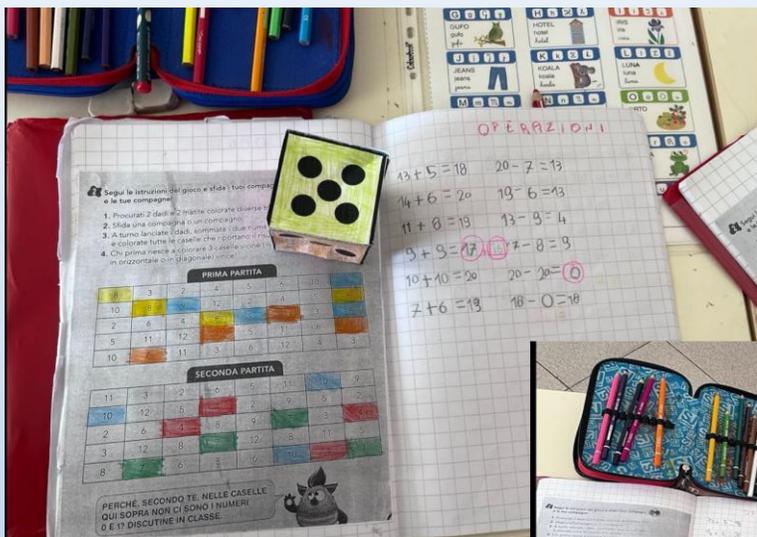
Contiamo e ..chissà chi vincerà!!!!



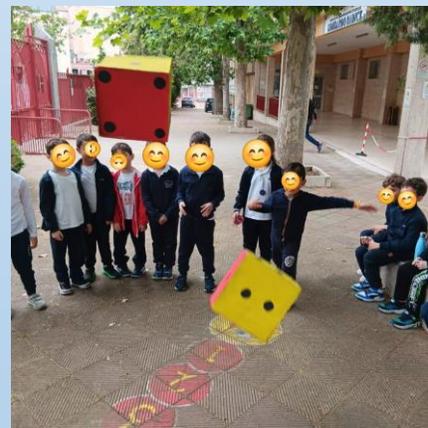
Saltiamo sulla linea.....



A turno, abbiamo lanciato due volte il dado sommando i due numeri ottenuti e colorando sulla scheda tutte le caselle che riportavano il risultato. Ha vinto la partita chi per primo è riuscito a colorare tre caselle vicine, in verticale, in orizzontale o in diagonale.



E' stato molto divertente costruire per realizzare un gioco e imparare a fare i conti



- ▶ La matematica, tra le materie STEM, è il linguaggio comune che mette d'accordo ipotesi e osservazioni che, nelle attività che proponiamo, partono da situazioni reali e contestualizzate.
- ▶ L'approccio ludico all'apprendimento è stato alla base dell'attività laboratoriale realizzata.